**YUKARI AZIKLI ORTAOKULU**

**ANAHTAR KELİMELERLE HİKÂYE ANLATMA YARIŞMA ŞARTNAMESİ**

**Yarışma Amacı:**

* Yarışma, katılımcıların yaratıcılığını ve hayal gücünü geliştirmeyi,
* Türkçe dil becerilerini ve beden dilini etkili kullanma becerisini geliştirmeyi,
* Anahtar kelimeleri kullanarak farklı hikâyeler anlatmayı teşvik etmeyi amaçlamaktadır.
* **Anahtar kelimeler: UYUMAK,ORMAN,DOĞA,PİŞİRMEK,ÇANTA,MACERA ,ATEŞ KAMP**

**Yarışma Şartları:**

* Yarışmaya, ortaokudan 5 ve 7. Sınıf öğrencileri katılabilir.
* Yarışmada anlatılan hikâyeler, en az 75 en fazla 100 kelime olmalıdır.
* Hikâyelerde belirtilen anahtar kelimelerin tümü kullanılmalıdır.
* Hikâyelerin özgün olması gerekmektedir. ( Kendine has ,orijinal olmalıdır.)
* Hikayenin bir nüshası ders öğretmenine teslim edilecektir.
* Hikaye A4 kağıdında yazılı halde bulunmalıdır.

**Yarışma Takvimi:**

* Başvuru başlangıç tarihi: 15/12/2023
* Yarışma tarihi: 20/12/2023
* Yarışma sonuçlarının açıklanma tarihi: 23/12/2023

**Değerlendirme Ölçeği:**

* Hikayenin özgünlüğü (20 puan)
* Hikayenin akıcılığı (20 puan)
* Hikayedeki olayları oluş sırasına göre anlatma (20 puan)
* Hikaye anlatımında beden dilini etkili kullanma (20 puan)
* Hikayenin anahtar kelimeleri içermesi (20 puan)

**Özel Koşullar:**

* Yarışmada anlatılan hikayeler özgün olmalıdır.
* Yarışmadaki hikayeler, belirtilen anahtar kelimeleri içermelidir. Anahtar kelimelerin hikayede nerede ve nasıl kullanıldığı, değerlendirmede önemli bir kriter olacaktır.
* Yarışmadaki hikayeler, yarışmanın amacına ve kapsamına uygun olmalıdır. Yarışma, yaratıcı hikayeleri teşvik etmek için düzenlenmektedir. Bu nedenle  ilgi çekici ve düşündürücü olması beklenmektedir.
* Öğrenci özgüvenli ve hikayesine hakim olduğunu gösterir bir biçimde anlatım yapmalıdır.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Kriter** | **Puan** | **Açıklama** |
| **Hikayenin özgünlüğü** | 20 | Hikayenin özgünlüğü, ilgi çekiciliği ve düşündürücülüğü. |
| **Hikayenin akıcılığı** | 20 | Hikayenin akıcı ve anlaşılır olması. |
| **Hikayedeki olayları oluş sırasına göre anlatma** | 20 | Hikayedeki olayların oluş sırasına uygun olması.Hikaye unsurlarının belirgin verilmesi. |
| **Anahtar kelimeler** | 20 | Hikayenin anahtar kelimeleri içermesi ve bu kelimelerin hikayede doğru ve yerinde kullanılması. |
| **Hikaye anlatımında beden dilini etkili kullanma** | 20 | Hikaye anlatımında beden dilinin etkili kullanılması. |

**Anahtar Kelimeler ile Hikaye Anlatma Yarışması Değerlendirme Ölçeği**

**Hikayenin özgünlüğü** kriteri, hikayenin özgünlüğü, ilgi çekiciliği ve düşündürücülüğü açısından değerlendirilecektir. Yarışma, katılımcıların yaratıcılığını ve hayal gücünü geliştirmeyi amaçladığından, hikayelerin bu açıdan güçlü olması beklenmektedir.

**Akıcılık** kriteri, hikayenin akıcı ve anlaşılır olması açısından değerlendirilecektir. Hikayenin kolayca okunabilmesi ve anlaşılabilmesi için cümlelerin kısa ve öz olması, anlatımdaki geçişlerin doğal olması ve anlatımdaki sözcüklerin anlamlı ve doğru kullanılması gerekmektedir.

**Hikayedeki olayları oluş sırasına göre anlatma**kriteri, hikayedeki olayların oluş sırasına uygun olması açısından değerlendirilecektir. Hikayenin doğru ve akıcı bir Türkçe ile yazılmış olması gerekmektedir.

**Anahtar kelimeler** kriteri, hikayenin anahtar kelimeleri içermesi ve bu kelimelerin hikayede doğru ve yerinde kullanılması açısından değerlendirilecektir. Anahtar kelimelerin hikayede anlamlı bir şekilde kullanılması ve hikayenin akışına katkı sağlaması gerekmektedir.

**Hikaye anlatımında beden dilini etkili kullanma**kriteri, hikaye anlatımında beden dilinin etkili kullanılmasına uygun olması gerekmektedir.

**Değerlendirme**, her bir kriterin 20 puan üzerinden değerlendirilmesi ile yapılacaktır. Toplam 100 puan üzerinden yapılacak değerlendirmede, en yüksek puanı alan hikaye birinci, ikinci ve üçüncü seçilecektir.